#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

class Pet {

private:

string name;

string animal\_type;

int age;

public:

void set\_name(string imia) { name = imia; };

string get\_name() { return name; };

void set\_animal\_type(string type) { animal\_type = type; };

string get\_animal\_type() { return animal\_type; };

void set\_age(int a) { age = a; };

int get\_age() { return age; };

};

int main() {

Pet p;

p.set\_name("Pablo");

p.set\_animal\_type("Cat");

p.set\_age(10);

cout << p.get\_name() << "\n" << p.get\_animal\_type() << "\n" << p.get\_age() <<" years";

return 0;

}